



หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2566

โครงสร้างหลักสูตร (ปีการศึกษา 2567)

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ วิชาเอกวิทยาการคอมพิวเตอร์ ระดับปริญญาตรี

ชื่อ (นาย, นาง, นางสาว) ..... รหัส ..... กลุ่มเรียน.....

วัน เดือน ปี เกิด ..... วุฒิเดิม..... ภาคการศึกษาที่เข้าเรียน .....

หน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 123 หน่วยกิต

ภาคการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	นก.	เกรด	ภาคการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	นก.	เกรด
<b>1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป เรียนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต</b> กำหนดการเรียนรู้น้อยกว่า 30 หน่วยกิต จากจำนวน 4 กลุ่มวิชา <b>1.1 กลุ่มวิชาบังคับเรียน โดยไม่นับหน่วยกิต</b> นักศึกษาแรกเข้าต้องผ่านการทดสอบความสามารถทางภาษาอังกฤษ ในกรณีที่นักศึกษา <u>ไม่ผ่านเกณฑ์ขั้นต่ำที่กำหนด</u> ต้องเรียน โดยไม่นับ หน่วยกิต						9000171	ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร	3	
	9000003	เสริมทักษะภาษาอังกฤษ	2			9000172	ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการประยุกต์ใช้	3	
<b>1.2 กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร เรียนไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต</b> <b>1.2.1 กลุ่มวิชาภาษาไทย เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต</b>						9000173	ภาษาญี่ปุ่นสำหรับทักษะการทำงาน	3	
	9000110	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3		<b>4) กลุ่มภาษาเกาหลี จำนวน 9 หน่วยกิต</b>				
	9000162	การใช้ภาษาในงานสารบรรณ	3			9000146	ภาษาเกาหลีสำหรับชีวิตประจำวัน	3	
หมายเหตุ มหาวิทยาลัยจะดำเนินการจัดการเรียนการสอน ในรายวิชาภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร เฉพาะภาคเรียนที่ 1 และรายวิชา การใช้ภาษาในงานสารบรรณ เฉพาะภาคเรียนที่ 2 เท่านั้น						9000147	ภาษาเกาหลีเพื่อการสื่อสาร	3	
<b>1.2.2 กลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศเลือกเรียนไม่น้อยกว่า 9 หน่วยกิต</b> โดยนักศึกษาเลือกเรียนกลุ่มภาษาใดภาษาหนึ่ง จำนวน 1 กลุ่ม <b>9 หน่วยกิต</b> <b>1) กลุ่มภาษาอังกฤษ จำนวน 9 หน่วยกิต</b>						9000148	ภาษาเกาหลีเพื่อการประยุกต์ใช้	3	
	9000163	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3			9000149	ภาษาเกาหลีสำหรับทักษะการทำงาน	3	
	9000164	ภาษาอังกฤษเพื่อการประยุกต์ใช้	3		<b>5) กลุ่มภาษาอินโดนีเซีย จำนวน 9 หน่วยกิต</b>				
	9000165	ภาษาอังกฤษสำหรับทักษะการทำงาน	3			9000150	ภาษาอินโดนีเซียสำหรับชีวิตประจำวัน	3	
<b>2) กลุ่มภาษาจีน จำนวน 9 หน่วยกิต</b>						9000151	ภาษาอินโดนีเซียเพื่อการสื่อสาร	3	
	9000166	ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน	3			9000152	ภาษาอินโดนีเซียเพื่อการประยุกต์ใช้	3	
	9000167	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร	3			9000153	ภาษาอินโดนีเซียสำหรับทักษะการทำงาน	3	
	9000168	ภาษาจีนเพื่อการประยุกต์ใช้	3		<b>1.3 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต</b>				
	9000169	ภาษาจีนสำหรับทักษะการทำงาน	3			9000209	พฤติกรรมมนุษย์กับการพัฒนาตน	3	
<b>3) กลุ่มภาษาญี่ปุ่น จำนวน 9 หน่วยกิต</b>						9000210	การบริหารสมอง	3	
	9000170	ภาษาญี่ปุ่นสำหรับชีวิตประจำวัน	3			9000211	การเพิ่มความสุขในชีวิต	3	
						9000212	ชีวิตเพื่อความเป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์	3	
						9000213	การจัดการความขัดแย้ง	3	
						9000214	การเป็นผู้ให้	3	
						9000215	การรู้สารสนเทศและสื่อดิจิทัล	3	
					<b>1.4 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต</b>				
						9000304	ชีวิตและเศรษฐกิจพอเพียง	3	
						9000305	นครศรีธรรมราชศึกษา	3	
						9000306	อาเซียนศึกษา	3	
						9000307	พลเมืองกับความรับผิดชอบต่อสังคม	3	
						9000308	พลวัตของสังคมโลก	3	
						9000309	การจัดการเพื่อชีวิต	3	

ภาคการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น.ก.	เกรด	ภาคการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น.ก.	เกรด
	9000310	วิศวกรสังคม	3			9000427	การจัดการข้อมูลอย่างสร้างสรรค์	3	
	9000311	การเงินและการบัญชีเพื่อชีวิตยุคใหม่	3			9000428	การจัดการอุตสาหกรรมสมัยใหม่	3	
	9000312	ทักษะธุรกิจออนไลน์สำหรับคนรุ่นใหม่	3			9000429	เทคโนโลยีอันเนื่องมาจากพระราชดำริ	3	
	9000313	การพัฒนาบุคลิกภาพและการนำเสนอในยุคดิจิทัล	3		<b>2. หมวดวิชาเฉพาะ เรียนไม่น้อยกว่า 87 หน่วยกิต</b>				
	9000314	การสื่อสารและการท่องเที่ยว	3		<b>2.1 วิชาแกนทางด้านวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และพื้นฐานวิทยาการคอมพิวเตอร์ บัณฑิตเรียน 13 หน่วยกิต</b>				
	9000315	การสร้างแบรนด์ดิจิทัล	3		<b>2.1.1 กลุ่มวิชาสถิติและการวิจัยทางวิทยาศาสตร์ และการสร้างสรรค์นวัตกรรม บัณฑิตเรียน 4 หน่วยกิต</b>				
	9000316	ทักษะการเป็นผู้ประกอบการธุรกิจค้าปลีกสมัยใหม่	3		4111112	สถิติเพื่อการวิจัย		3	
	9000317	ธุรกิจค้าปลีกดิจิทัล	3		4113334	การวิจัยทางวิทยาศาสตร์และการสร้างสรรค์นวัตกรรม		1	
	9000318	การสร้างสรรค์ธุรกิจสมัยใหม่	3		<b>2.1.2 กลุ่มวิชาพื้นฐานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ บัณฑิตเรียน 9 หน่วยกิต</b>				
	9000319	การตลาดสุขภาพสมัยใหม่	3		4121405	คณิตศาสตร์สำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์		3	
	9000320	การพัฒนาการตลาดสำหรับธุรกิจผู้สูงวัย	3		4121406	วิยาศคณิต		3	
	9000321	ทักษะทางการตลาดเชิงประสบการณ์	3		4122406	คณิตศาสตร์สำหรับการเรียนรู้ของเครื่อง		3	
<b>1.5 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และเทคโนโลยี เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต</b>					<b>2.2 วิชาเฉพาะด้าน บัณฑิตเรียน 42 หน่วยกิต</b>				
	9000403	พืชพรรณเพื่อชีวิต	3		<b>2.2.1 กลุ่มวิชาองค์การและระบบสารสนเทศ บัณฑิตเรียน 3 หน่วยกิต</b>				
	9000407	การคิดและการตัดสินใจ	3		4122214	ระบบฐานข้อมูล		3	
	9000411	เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อชีวิต	3		<b>2.2.2 กลุ่มวิชาเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ บัณฑิตเรียน 6 หน่วยกิต</b>				
	9000412	การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสิ่งแวดล้อม	3		4122511	การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ		3	
	9000413	การเกษตรและอาหารเพื่อชีวิต	3		4122636	การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์		3	
	9000414	การบริหารจัดการสุขภาพ	3		<b>2.2.3 กลุ่มวิชาเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์ บัณฑิตเรียน 12 หน่วยกิต</b>				
	9000415	แนวปฏิบัติทางการเกษตรที่เหมาะสมสำหรับการพัฒนาที่ยั่งยืน	3		<b>2.2.3.1 ชุดวิชาการโปรแกรมพื้นฐาน บัณฑิตเรียน 6 หน่วยกิต</b>				
	9000416	สมุนไพรเพื่อชีวิต	3		4121309	การเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์		3	
	9000417	สิ่งแวดล้อม เทคโนโลยี และนวัตกรรมเพื่อชุมชน	3		4122633	อินเทอร์เน็ตสำหรับสรรพสิ่ง		3	
	9000418	การประกอบอาหารสำหรับผู้ประกอบการรุ่นใหม่	3		<b>2.2.3.2 ชุดวิชาการะบวนการทางซอฟต์แวร์ บัณฑิตเรียน 6 หน่วยกิต</b>				
	9000419	การแปรรูปสัตว์น้ำท้องถิ่น	3		4121308	การโปรแกรมเชิงวัตถุ		3	
	9000420	สิ่งแวดล้อมกับการเปลี่ยนแปลงของโลก	3		4123514	วิศวกรรมซอฟต์แวร์		3	
	9000421	การวาดภาพและการออกแบบในชีวิตประจำวัน	3		<b>2.2.4 กลุ่มวิชาโครงสร้างพื้นฐานของระบบ บัณฑิตเรียน 12 หน่วยกิต</b>				
	9000422	เทคโนโลยีอุตสาหกรรมกับชีวิตประจำวัน	3		<b>2.2.4.1 ชุดวิชาโครงสร้างพื้นฐานระบบ บัณฑิตเรียน 9 หน่วยกิต</b>				
	9000423	รู้ทันอุตสาหกรรมดิจิทัล	3						
	9000424	การเชื่อมต่อสรรพสิ่งเพื่อชีวิตยุคดิจิทัล	3						
	9000425	ปัจจัยที่ 5 สำหรับพลเมืองยุคดิจิทัล	3						
	9000426	เทคโนโลยีอุตสาหกรรมสมัยใหม่เชิงสร้างสรรค์	3						

ภาคการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น.ก.	เกรด	ภาคการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น.ก.	เกรด
	4122213	โครงสร้างข้อมูล	3		<b>2.3.1.5 กลุ่มวิชาเสริมทักษะวิชาชีพทางด้าน วิทยาการคอมพิวเตอร์</b>  <b>บังคับเรียน 6 หน่วยกิต</b>				
	4122312	การเรียนรู้ของเครื่อง	3						
	4122707	การสื่อสารและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3						
<b>2.2.4.2 ชุดวิชาโครงงานวิจัย</b>  <b>บังคับเรียน 3 หน่วยกิต</b>  <b>วิชาเอก วิทยาการคอมพิวเตอร์</b>						4123674	การศึกษาเฉพาะด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	3	
	4123919	โครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	1			4123921	สัมมนาทางด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	3	
	4124918	โครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2	2		<b>2.3.1.6 กลุ่มวิชาการประยุกต์ใช้เครื่องมือ</b>  <b>บังคับเรียน 6 หน่วยกิต</b>				
<b>2.2.5 กลุ่มวิชาฮาร์ดแวร์และสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์</b>  <b>บังคับเรียน 3 หน่วยกิต</b>						4123314	การพัฒนาโปรแกรมเป็นทีม	3	
	4121125	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์และระบบปฏิบัติการ	3			4123675	การนำเสนอข้อมูล	3	
<b>วิชาเอก วิทยาการคอมพิวเตอร์</b>  <b>2.2.6 กลุ่มวิชาการประยุกต์ขั้นสูง</b> <b>บังคับเรียน 6 หน่วยกิต</b>					<b>2.3.1.7 กลุ่มวิชาการพัฒนาซอฟต์แวร์</b>  <b>บังคับเรียน 6 หน่วยกิต</b>				
	4122634	การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน	3			4123312	การโปรแกรมขั้นสูง	3	
	4123726	ความมั่นคงสำหรับเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3			4123676	ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์	3	
<b>2.3 วิชาเลือก ให้เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 24 หน่วยกิต</b> <b>จากรายวิชาต่อไปนี้</b>  <b>2.3.1 วิชาเอกวิทยาการคอมพิวเตอร์</b>  <b>2.3.1.1 กลุ่มวิชาการบริหารเครือข่ายคอมพิวเตอร์</b>  <b>บังคับเรียน 6 หน่วยกิต</b>					<b>2.3.1.8 กลุ่มวิชาการบริหารธุรกิจดิจิทัล</b>  <b>บังคับเรียน 6 หน่วยกิต</b>				
	4122708	การประมวลผลแบบกลุ่มเมฆ	3			4122216	การบริหารระบบลูกค้าสัมพันธ์	3	
	4123727	การบริหารจัดการเครือข่าย	3			4123211	การจัดการธุรกิจสตาร์ทอัพ	3	
<b>2.3.1.2 กลุ่มวิชาการพัฒนาแอปพลิเคชัน</b>  <b>บังคับเรียน 6 หน่วยกิต</b>					<b>หมายเหตุ</b> <b>นักศึกษาเลือกเรียนในกลุ่มวิชาจำนวน 4 กลุ่มวิชา โดยบังคับเรียน</b> <b>ทุกรายวิชาในกลุ่มวิชาที่เลือกเรียน จำนวน 24 หน่วยกิต</b>				
	4123210	ระบบฐานข้อมูลเชิงไม่สัมพันธ์	3		<b>2.4 วิชาประสบการณ์วิชาชีพ</b> <b>บังคับเรียน 8 หน่วยกิต</b>  <b>2.4.1 กลุ่มวิชาประสบการณ์วิชาชีพ</b>  <b>บังคับเรียน 8 หน่วยกิต</b>				
	4123672	โมบายแอปพลิเคชัน	3			4123818	เตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	2	
<b>2.3.1.3 กลุ่มวิชาการพัฒนาเกม</b>  <b>บังคับเรียน 6 หน่วยกิต</b>						4124820	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	6	
	4122619	คอมพิวเตอร์กราฟิกส์	3		<b>2.4.2 กลุ่มวิชาสหกิจศึกษา</b>  <b>บังคับเรียน 8 หน่วยกิต</b>				
	4123673	ปัญญาประดิษฐ์ในเกม	3			4123815	เตรียมสหกิจศึกษา	2	
<b>2.3.1.4 กลุ่มวิชาอินเทอร์เน็ตสำหรับสรรพลิ่ง</b>  <b>บังคับเรียน 6 หน่วยกิต</b>						4124818	สหกิจศึกษา	6	
	4123313	การโปรแกรมอินเทอร์เน็ตสำหรับสรรพลิ่ง	3		<b>3. หมวดวิชาเลือกเสรี เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต</b>				
	4123728	อินเทอร์เน็ตสำหรับร่างกายมนุษย์	3						