



โครงสร้างหลักสูตร (ปีการศึกษา 2566)

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชานวัตกรรมคอมพิวเตอร์และอุตสาหกรรมดิจิทัล ระดับปริญญาตรี

ชื่อ (นาย, นาง, นางสาว) รหัส กลุ่มเรียน.....

วัน เดือน ปี เกิด วุฒิเดิม..... ภาคการศึกษาที่เข้าเรียน

หน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 122 หน่วยกิต

ภาคการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น.ก.	เกรด	ภาคการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น.ก.	เกรด
1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป เรียนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต กำหนดการเรียนรู้น้อยกว่า 30 หน่วยกิต จากจำนวน 5 กลุ่มวิชา 1.1 กลุ่มวิชาบังคับเรียน โดยไม่นับหน่วยกิต นักศึกษาแรกเข้าต้องผ่านการทดสอบความสามารถทางภาษาอังกฤษ ในกรณีที่นักศึกษา <u>ไม่ผ่านเกณฑ์ขั้นต่ำที่กำหนด</u> ต้องเรียน โดยไม่นับ หน่วยกิต									
	9000002	เสริมทักษะภาษาอังกฤษ	2		1.2.4 กลุ่มภาษาเกาหลี บังคับเรียน 12 หน่วยกิต				
นักศึกษาแรกเข้าต้องผ่านการทดสอบความสามารถทางภาษาไทย ในกรณีที่นักศึกษา <u>ไม่ผ่านเกณฑ์ขั้นต่ำที่กำหนด</u> ต้องเรียน โดยไม่นับ หน่วยกิต									
	9000001	เสริมทักษะภาษาไทย	2			9000146	ภาษาเกาหลีสำหรับชีวิตประจำวัน	3	
กรณีนักศึกษา <u>ผ่านเกณฑ์ขั้นต่ำที่กำหนด</u> หรือมี <u>ผลการเรียนผ่าน</u> ในรายวิชาเสริมทักษะภาษาไทย ต้องเรียนรายวิชาดังนี้									
	9000110	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3			9000147	ภาษาเกาหลีเพื่อการสื่อสาร	3	
1.2 กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร นักศึกษาเลือกกลุ่มภาษาใดภาษา หนึ่ง จำนวน 1 กลุ่ม 12 หน่วยกิต									
1.2.1 กลุ่มภาษาอังกฤษ บังคับเรียน 12 หน่วยกิต									
	9000134	ภาษาอังกฤษสำหรับชีวิตประจำวัน	3			9000148	ภาษาเกาหลีเพื่อการประยุกต์ใช้	3	
	9000135	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3			9000149	ภาษาเกาหลีสำหรับทักษะการทำงาน	3	
	9000136	ภาษาอังกฤษเพื่อการประยุกต์ใช้	3		1.2.5 กลุ่มภาษาอินโดนีเซีย บังคับเรียน 12 หน่วยกิต				
	9000137	ภาษาอังกฤษสำหรับทักษะการทำงาน	3			9000150	ภาษาอินโดนีเซียสำหรับชีวิตประจำวัน	3	
1.2.2 กลุ่มภาษาจีน บังคับเรียน 12 หน่วยกิต									
	9000138	ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน	3			9000151	ภาษาอินโดนีเซียเพื่อการสื่อสาร	3	
	9000139	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร	3			9000152	ภาษาอินโดนีเซียเพื่อการประยุกต์ใช้	3	
	9000140	ภาษาจีนเพื่อการประยุกต์ใช้	3			9000153	ภาษาอินโดนีเซียสำหรับทักษะการทำงาน	3	
	9000141	ภาษาจีนสำหรับทักษะการทำงาน	3		1.2.6 กลุ่มภาษามาลาเซีย บังคับเรียน 12 หน่วยกิต				
1.2.3 กลุ่มภาษาญี่ปุ่น บังคับเรียน 12 หน่วยกิต									
	9000142	ภาษาญี่ปุ่นสำหรับชีวิตประจำวัน	3			9000154	ภาษามาลาเซียสำหรับชีวิตประจำวัน	3	
1.3 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต									
						9000155	ภาษามาลาเซียเพื่อการสื่อสาร	3	
						9000156	ภาษามาลาเซียเพื่อการประยุกต์ใช้	3	
						9000157	ภาษามาลาเซียสำหรับทักษะการทำงาน	3	
					1.2.7 กลุ่มภาษาพม่า บังคับเรียน 12 หน่วยกิต				
						9000158	ภาษาพม่าสำหรับชีวิตประจำวัน	3	
						9000159	ภาษาพม่าเพื่อการสื่อสาร	3	
						9000160	ภาษาพม่าเพื่อการประยุกต์ใช้	3	
						9000161	ภาษาพม่าสำหรับทักษะการทำงาน	3	
						9000205	พฤติกรรมมนุษย์กับการพัฒนาตน	3	
						9000206	ความจริงของชีวิต	3	
						9000207	สารสนเทศเพื่อการศึกษาขั้นคว่ำ	3	
						9000208	สุนทรียภาพของชีวิต	3	

ภาคการ ศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น.ก.	เกรด
1.4 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต				
1.4.1 รายวิชาบังคับ				
	9000305	นครศรีธรรมราชศึกษา	3	
1.4.2 รายวิชาเลือก เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต				
	9000304	ชีวิตและเศรษฐกิจพอเพียง	3	
	9000306	อาเซียนศึกษา	3	
	9000307	พลเมืองกับความรับผิดชอบต่อสังคม	3	
	9000308	พลวัตของสังคมโลก	3	
	9000309	การจัดการเพื่อชีวิต	3	
1.5 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์และเทคโนโลยี				
เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต				
	9000403	พีชพรรณเพื่อชีวิต	3	
	9000406	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต	3	
	9000407	การคิดและการตัดสินใจ	3	
	9000408	การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสิ่งแวดล้อม	3	
	9000409	การเกษตรในชีวิตประจำวัน	3	
	9000410	การบริหารจัดการสุขภาพ	3	
หมายเหตุ บังคับเรียน 1 วิชา คือ 9000403 พีชพรรณเพื่อชีวิต				
เฉพาะนักศึกษาสาขาวิชาการศึกษา				
2. หมวดวิชาเฉพาะ เรียนไม่น้อยกว่า 86 หน่วยกิต				
2.1 กลุ่มวิชาแกน บังคับเรียน 9 หน่วยกิต				
2.1.1 กลุ่มวิชาแกน เรียน 9 หน่วยกิต และสามารถเทียบโอน				
ผลการเรียนได้ จากรายวิชาต่อไปนี้				
	5791101	การจัดการข้อมูล	3	
	5792202	การรู้ดิจิทัล	3	
	5793103	โปรแกรมประยุกต์เพื่อจัดการ สารสนเทศดิจิทัล	3	
2.2 กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน เรียนไม่น้อยกว่า 57 หน่วยกิต				
2.2.1 กลุ่มวิชาประเด็นด้านองค์กรและระบบสารสนเทศ				
เรียน 9 น.ก. และสามารถเทียบโอนผลการเรียนได้ จากรายวิชาต่อไปนี้				
	5791301	ระบบฐานข้อมูลอัจฉริยะ	3	
	5791302	สมรรถนะวิชาชีพดิจิทัลสำหรับกำลังคน ดิจิทัล	3	
	5792303	หลักปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับ คอมพิวเตอร์	3	
2.2.2 กลุ่มวิชาเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ เรียน 18 หน่วยกิต				
และสามารถเทียบโอนผลการเรียนได้จากรายวิชาต่อไปนี้				
	5791401	คอมพิวเตอร์กราฟิก	3	

ภาคการ ศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น.ก.	เกรด
	5791402	ระบบจัดการเนื้อหาดิจิทัล	3	
	5791403	เทคโนโลยีดิจิทัลแอนิเมชัน	3	
	5792404	เทคโนโลยีสื่อดิจิทัลแบบปฏิสัมพันธ์	3	
	5792405	แพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการจัดการเรียนรู้	3	
	5792406	การจัดการพาณิชย์ดิจิทัล	3	
2.2.3 กลุ่มวิชาเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์				
เรียน 12 หน่วยกิตและสามารถเทียบโอนผลการเรียนได้จากรายวิชาต่อไปนี้				
	5791501	เทคโนโลยีการจัดการคลังข้อมูลดิจิทัล	3	
	5792502	วิศวกรรมซอฟต์แวร์สำหรับการจัดการ สารสนเทศดิจิทัล	3	
	5792503	การวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศ	3	
	5793504	การซ่อมบำรุงไมโครคอมพิวเตอร์และการ ติดตั้งโปรแกรม	3	
2.2.4 กลุ่มวิชาโครงสร้างพื้นฐานของระบบ เรียน 6 หน่วยกิต				
และสามารถเทียบโอนผลการเรียนได้จากรายวิชาต่อไปนี้				
	5791601	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับการจัดการ สารสนเทศดิจิทัล	3	
	5793602	อินเทอร์เน็ตสำหรับทุกสรรพสิ่ง	3	
2.2.5 กลุ่มวิชาอุตสาหกรรมดิจิทัล เรียน 6 หน่วยกิต				
จากรายวิชาต่อไปนี้				
	5792701	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการข้อมูลดิจิทัล	3	
	5793702	กราฟิกสารสนเทศและสื่อดิจิทัล	3	
2.2.6 กลุ่มวิชาวิทยาการวิจัยด้านนวัตกรรมคอมพิวเตอร์				
และอุตสาหกรรมดิจิทัล เรียน 6 หน่วยกิต ได้จากรายวิชาต่อไปนี้				
	5793901	วิทยาการวิจัยด้านนวัตกรรมคอมพิวเตอร์ และอุตสาหกรรมดิจิทัล	3	
	5793902	โครงการนวัตกรรมคอมพิวเตอร์และ อุตสาหกรรมดิจิทัล 1	1	
	5793903	โครงการนวัตกรรมคอมพิวเตอร์และ อุตสาหกรรมดิจิทัล 2	2	
2.3 กลุ่มวิชาเลือกเฉพาะด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล เลือกเรียน				
ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้				
	5791703	เทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับคอมพิวเตอร์	3	
	5791704	คอมพิวเตอร์วิทัศน์และระบบสมองกลฝังตัว	3	
	5791705	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ในยุคดิจิทัล	3	
	5791706	กระบวนการทัศน์เทคโนโลยีในยุคดิจิทัล	3	
	5791707	ดิจิทัลคอนเทนต์	3	

ภาคการ ศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น.ก.	เกรด
	5792708	โปรแกรมประยุกต์เพื่อจัดการระบบ ฐานข้อมูล	3	
	5792709	การทำคลังข้อมูลดิจิทัลและเหมืองข้อมูล ดิจิทัล	3	
	5792710	คอมพิวเตอร์ 3 มิติ	3	
	5792711	การออกแบบและพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ สำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่	3	
	5792712	นวัตกรรมดิจิทัลเพื่ออุตสาหกรรม	3	
	5793713	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	3	
	5793714	การวิจัยและพัฒนาแบบจำลองด้าน นวัตกรรมคอมพิวเตอร์ในยุคดิจิทัล	3	
	5793715	การออกแบบและพัฒนาการเรียนรู้สำหรับ กำลังคนดิจิทัล	3	
	5793716	หลักการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3	
	5793717	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3	
	5793718	การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันแบบ ปฏิสัมพันธ์	3	

ภาคการ ศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น.ก.	เกรด
		3. หมวดวิชาเลือกเสรี เรียนไม่น้อยกว่า	6 หน่วยกิต	

2.4 กลุ่มวิชาประสบการณ์ชีวิต เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 8 หน่วยกิต
จากรายวิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพหรือสหกิจศึกษา ดังต่อไปนี้

2.4.1 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ลงเรียนรายวิชาทดแทน
สหกิจศึกษา ไม่น้อยกว่า 8 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

	5793801	เตรียมฝึกงานทางด้านนวัตกรรมคอมพิวเตอร์ และอุตสาหกรรมดิจิทัล	1	
	5793802	การศึกษานอกชั้นเรียนในสถานประกอบการ ด้านนวัตกรรมคอมพิวเตอร์และอุตสาหกรรม ดิจิทัล	3	
	5793803	สัมมนาฝึกก่อนฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	1	
	5794804	การฝึกงานด้านนวัตกรรมคอมพิวเตอร์และ อุตสาหกรรมดิจิทัล	3	

2.4.2 สหกิจศึกษา

	5793805	เตรียมฝึกสหกิจศึกษาด้านนวัตกรรม คอมพิวเตอร์และอุตสาหกรรมดิจิทัล	1	
	5793806	สัมมนาก่อนฝึกสหกิจศึกษา	1	
	5794807	สหกิจศึกษาด้านนวัตกรรมคอมพิวเตอร์ และอุตสาหกรรมดิจิทัล	6	