



หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2567

โครงสร้างหลักสูตร (ปีการศึกษา 2568)

หลักสูตรครุศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ ระดับปริญญาตรี 4 ปี

ชื่อ (นาย, นาง, นางสาว) รหัส กลุ่มเรียน.....

วัน เดือน ปี เกิด วุฒิเดิม..... ภาคการศึกษาที่เข้าเรียน

หน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 135 หน่วยกิต

ภาคการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	นก.	เกรด	ภาคการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	นก.	เกรด
1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป เรียนไม่น้อยกว่า 24 หน่วยกิต						9010108	ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร	3	
	1.1	ชุดวิชาภาษาและการสื่อสาร เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต	6			9010109	ภาษาเกาหลีสำหรับชีวิตประจำวัน	3	
	1.2	ชุดวิชาทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิต				9010110	ภาษาเกาหลีเพื่อการสื่อสาร	3	
		เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต				9010111	ภาษาอินโดนีเซียสำหรับชีวิตประจำวัน	3	
	1.3	ชุดวิชาสหวิทยาการสังคมศาสตร์เพื่อพัฒนาท้องถิ่น				9010112	ภาษาอินโดนีเซียเพื่อการสื่อสาร	3	
		เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต			1.2 ชุดวิชาทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิต				
	1.4	ชุดวิชาคุณภาพชีวิตในยุคดิจิทัล เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต	6		เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต				
2. หมวดวิชาเฉพาะ เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 105 หน่วยกิต					ประกอบด้วย 4 รายวิชา				
	2.1	กลุ่มวิชาชีพครู	42			9010201	ความฉลาดทางการเรียนรู้ตลอดชีวิต	3	
	2.1.1	กลุ่มวิชาสมรรถนะวิชาชีพครู	30			9010202	ทักษะผู้ประกอบการในยุคดิจิทัล	3	
	2.1.2	กลุ่มวิชาประสบการณ์วิชาชีพ	12			9010203	ภาวะผู้นำและการทำงานเป็นทีม	3	
	2.2	กลุ่มวิชาเอก เรียนไม่น้อยกว่า 63 หน่วยกิต	63			9010204	คุณค่าของมนุษย์	3	
	2.2.1	กลุ่มวิชาสมรรถนะวิชาเอก	42		1.3 ชุดวิชาสหวิทยาการสังคมศาสตร์เพื่อพัฒนาท้องถิ่น				
	2.2.2	กลุ่มวิชาเสริมสร้างศักยภาพกลุ่มเล็ก			เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต				
		เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 21 หน่วยกิต			ประกอบด้วย 5 รายวิชา				
3. หมวดวิชาเลือกเสรี เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต						9010301	ชีวิตและเศรษฐกิจพอเพียง	3	
1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป เรียนไม่น้อยกว่า 24 หน่วยกิต						9010302	นครศรีธรรมราชศึกษา	3	
	1.1	ชุดวิชาภาษาและการสื่อสาร เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต	6			9010303	พลวัตวิถีอาเซียน	3	
		ประกอบด้วย 12 รายวิชา (บังคับเรียน ภาษาไทย 3 หน่วยกิต				9010304	พลเมืองที่เข้มแข็งกับความรับผิดชอบต่อสังคม	3	
		ภาษาอังกฤษ 3 หน่วยกิต)				9010305	วิศวกรรมสังคม	3	
	9010101	ภาษาไทยเพื่อความสำเร็จในการประกอบอาชีพ	3		1.4 ชุดวิชาคุณภาพชีวิตในยุคดิจิทัล				
	9010102	การใช้ภาษาไทยในงานสารบรรณ	3		เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต				
	9010103	ภาษาอังกฤษในยุคดิจิทัล	3		ประกอบด้วย 4 รายวิชา				
	9010104	ภาษาอังกฤษเพื่อการทำงาน	3			9010401	คุณภาพชีวิตในวิถีถัดไป	3	
	9010105	ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน	3			9010402	ฉลาดใช้ชีวิตในยุคดิจิทัล	3	
	9010106	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร	3			9010403	ฉลาดคิด คิดอย่างสร้างสรรค์	3	
	9010107	ภาษาญี่ปุ่นสำหรับชีวิตประจำวัน	3			9010404	ความฉลาดทางการเงิน	3	

ภาคการ ศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	นก.	เกรด	ภาคการ ศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	นก.	เกรด
2. หมวดวิชาเฉพาะ									
เรียนไม่น้อยกว่า 105 หน่วยกิต						1143308	การวิเคราะห์และซ่อมบำรุงคอมพิวเตอร์ ในสถานศึกษา	3	
2.1 กลุ่มวิชาชีพครู						1144206	กฎหมายและจรรยาบรรณทางคอมพิวเตอร์	3	
2.1.1 กลุ่มวิชาสมรรถนะวิชาชีพครู						1143208	ภาษาอังกฤษสำหรับครูคอมพิวเตอร์	3	
	1001104	จิตวิญญาณความเป็นครู คุณธรรม จริยธรรม จรรยาบรรณวิชาชีพ	3			1142708	หลักสูตรและการจัดการเรียนรู้คอมพิวเตอร์	3	
	1131504	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสารสำหรับครู	3			1143502	การวิจัยและพัฒนานวัตกรรมคอมพิวเตอร์	3	
	1051107	จิตวิทยาการเรียนการสอน	3		2.2.2 กลุ่มวิชาเสริมสร้างศักยภาพผู้ฝึก				
	1022101	การพัฒนาหลักสูตร	3		เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 21 หน่วยกิต				
	1032106	นวัตกรรมและเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อ การสื่อสารและการเรียนรู้	3			1143404	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขั้นสูง	3	
	1022307	การจัดการเรียนรู้และการจัดการชั้นเรียน	3			1143309	ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์และคลาวด์	3	
	1042110	การวัดและประเมินผลการเรียนรู้	3			1143601	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3	
	1043417	การวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนรู้	3			1141706	วิทยาการคำนวณ	3	
	1003104	นโยบาย การประกันคุณภาพ กฎหมายการศึกษา	3			1142603	การออกแบบและพัฒนานวัตกรรมทาง การศึกษา	3	
	1054102	การแนะแนวและการพัฒนาอาชีพ	3			1143713	เทคโนโลยีสมัยใหม่สำหรับการสอน คอมพิวเตอร์	3	
2.1.2 กลุ่มวิชาประสบการณ์วิชาชีพ						1143602	วิทยาการก้าวหน้าทางคอมพิวเตอร์	3	
- วิชาฝึกปฏิบัติวิชาชีพระหว่างเรียน						1143405	การออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชัน บนอุปกรณ์เคลื่อนที่	3	
	1021802	การฝึกปฏิบัติวิชาชีพระหว่างเรียน 1	1			1143603	เกมเพื่อการศึกษา	3	
	1022803	การฝึกปฏิบัติวิชาชีพระหว่างเรียน 2	1			1144405	การพัฒนากระบวนสารสนเทศทางการศึกษา	3	
	1023837	การฝึกปฏิบัติวิชาชีพระหว่างเรียน 3	1			1143310	การบริหารจัดการเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ในสถานศึกษา	3	
	1024811	การฝึกปฏิบัติวิชาชีพระหว่างเรียน 4	3			1143503	วิทยาการข้อมูลสำหรับการศึกษา	3	
- วิชาฝึกปฏิบัติวิชาชีพระหว่างเรียน						1144504	การโปรแกรมประยุกต์สำหรับวิทยาการ ข้อมูล	3	
	1024812	ปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา	6		ชุดวิชาอาชีพที่ 2				
2.2 กลุ่มวิชาเอก					ชุดที่ 1 นักเขียนโปรแกรม				
2.2.1 กลุ่มวิชาสมรรถนะวิชาเอก						1143406	การเขียนโปรแกรมสำหรับอินเทอร์เน็ต ของสรรพสิ่ง	3	
	1141107	คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์และการคิด เชิงตรรกะ	3			1144207	ปัญหาประดิษฐ์ทางการศึกษา	3	
	1141108	พื้นฐานคอมพิวเตอร์และการใช้ เทคโนโลยีสารสนเทศทางการศึกษา	3		ชุดที่ 2 นักผลิตคอนเทนต์และสื่อดิจิทัล				
	1141203	เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการจัดการเรียนรู้	3			1143604	การผลิตคอนเทนต์และสื่อดิจิทัลสำหรับ การเรียนรู้	3	
	1141301	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์และระบบ ปฏิบัติการ	3			1144601	การออกแบบกราฟิกเคลื่อนไหว	3	
	1141401	ขั้นตอนวิธีและการเขียนโปรแกรม	3						
	1142401	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	3						
	1142501	ระบบฐานข้อมูล	3						
	1142601	การออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก	3						
	1142602	การออกแบบมัลติมีเดียและแอนิเมชัน	3						

[illegible]