



โครงสร้างหลักสูตร (ปีการศึกษา 2565)

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์และอุตสาหกรรมดิจิทัล ระดับปริญญาตรี

ชื่อ (นาย, นาง, นางสาว) รหัส กลุ่มเรียน.....

วัน เดือน ปี เกิด วุฒิเดิม..... ภาคการศึกษาที่เข้าเรียน

หน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 122 หน่วยกิต

| ภาคการศึกษา | รหัสวิชา | ชื่อวิชา | น.ก. | เกรด | ภาคการศึกษา | รหัสวิชา | ชื่อวิชา | น.ก. | เกรด |
|--|----------|--------------------------------|------|------|---|----------|------------------------------------|------|------|
| 1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป เรียนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต กำหนดการเรียนรู้น้อยกว่า 30 หน่วยกิต จากจำนวน 5 กลุ่มวิชา | | | | | | 9000143 | ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร | 3 | |
| 1.1 กลุ่มวิชาบังคับเรียน โดยไม่นับหน่วยกิต | | | | | | 9000144 | ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการประยุกต์ใช้ | 3 | |
| นักศึกษาแรกเข้าต้องผ่านการทดสอบความสามารถทางภาษาอังกฤษ | | | | | | 9000145 | ภาษาญี่ปุ่นสำหรับทักษะการทำงาน | 3 | |
| ในกรณีที่นักศึกษา <u>ไม่ผ่านเกณฑ์ขั้นต่ำที่กำหนด</u> ต้องเรียน โดยไม่นับ | | | | | 1.2.4 กลุ่มภาษาเกาหลี บังคับเรียน 12 หน่วยกิต | | | | |
| หน่วยกิต | | | | | | 9000146 | ภาษาเกาหลีสำหรับชีวิตประจำวัน | 3 | |
| | 9000002 | เสริมทักษะภาษาอังกฤษ | 2 | | | 9000147 | ภาษาเกาหลีเพื่อการสื่อสาร | 3 | |
| นักศึกษาแรกเข้าต้องผ่านการทดสอบความสามารถทางภาษาไทย | | | | | | 9000148 | ภาษาเกาหลีเพื่อการประยุกต์ใช้ | 3 | |
| ในกรณีที่นักศึกษา <u>ไม่ผ่านเกณฑ์ขั้นต่ำที่กำหนด</u> ต้องเรียน โดยไม่นับ | | | | | | 9000149 | ภาษาเกาหลีสำหรับทักษะการทำงาน | 3 | |
| หน่วยกิต | | | | | 1.2.5 กลุ่มภาษาอินโดนีเซีย บังคับเรียน 12 หน่วยกิต | | | | |
| | 9000001 | เสริมทักษะภาษาไทย | 2 | | | 9000150 | ภาษาอินโดนีเซียสำหรับชีวิตประจำวัน | 3 | |
| กรณีนักศึกษา <u>ผ่านเกณฑ์ขั้นต่ำที่กำหนด</u> หรือมี <u>ผลการเรียนผ่าน</u> | | | | | | 9000151 | ภาษาอินโดนีเซียเพื่อการสื่อสาร | 3 | |
| ในรายวิชาเสริมทักษะภาษาไทย ต้องเรียนรายวิชาดังนี้ | | | | | | 9000152 | ภาษาอินโดนีเซียเพื่อการประยุกต์ใช้ | 3 | |
| | 9000110 | ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร | 3 | | | 9000153 | ภาษาอินโดนีเซียสำหรับทักษะการทำงาน | 3 | |
| 1.2 กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร นักศึกษาเลือกกลุ่มภาษาใดภาษา | | | | | 1.2.6 กลุ่มภาษามาลาเซีย บังคับเรียน 12 หน่วยกิต | | | | |
| หนึ่ง จำนวน 1 กลุ่ม 12 หน่วยกิต | | | | | | 9000154 | ภาษามาลาเซียสำหรับชีวิตประจำวัน | 3 | |
| 1.2.1 กลุ่มภาษาอังกฤษ บังคับเรียน 12 หน่วยกิต | | | | | | 9000155 | ภาษามาลาเซียเพื่อการสื่อสาร | 3 | |
| | 9000134 | ภาษาอังกฤษสำหรับชีวิตประจำวัน | 3 | | | 9000156 | ภาษามาลาเซียเพื่อการประยุกต์ใช้ | 3 | |
| | 9000135 | ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร | 3 | | | 9000157 | ภาษามาลาเซียสำหรับทักษะการทำงาน | 3 | |
| | 9000136 | ภาษาอังกฤษเพื่อการประยุกต์ใช้ | 3 | | 1.2.7 กลุ่มภาษาพม่า บังคับเรียน 12 หน่วยกิต | | | | |
| | 9000137 | ภาษาอังกฤษสำหรับทักษะการทำงาน | 3 | | | 9000158 | ภาษาพม่าสำหรับชีวิตประจำวัน | 3 | |
| 1.2.2 กลุ่มภาษาจีน บังคับเรียน 12 หน่วยกิต | | | | | | 9000159 | ภาษาพม่าเพื่อการสื่อสาร | 3 | |
| | 9000138 | ภาษาจีนสำหรับชีวิตประจำวัน | 3 | | | 9000160 | ภาษาพม่าเพื่อการประยุกต์ใช้ | 3 | |
| | 9000139 | ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร | 3 | | | 9000161 | ภาษาพม่าสำหรับทักษะการทำงาน | 3 | |
| | 9000140 | ภาษาจีนเพื่อการประยุกต์ใช้ | 3 | | 1.3 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต | | | | |
| | 9000141 | ภาษาจีนสำหรับทักษะการทำงาน | 3 | | | 9000205 | พฤติกรรมมนุษย์กับการพัฒนาตน | 3 | |
| 1.2.3 กลุ่มภาษาญี่ปุ่น บังคับเรียน 12 หน่วยกิต | | | | | | 9000206 | ความจริงของชีวิต | 3 | |
| | 9000142 | ภาษาญี่ปุ่นสำหรับชีวิตประจำวัน | 3 | | | 9000207 | สารสนเทศเพื่อการศึกษาค้นคว้า | 3 | |
| | | | | | | 9000208 | สุนทรียภาพของชีวิต | 3 | |

| ภาคการ ศึกษา | รหัสวิชา | ชื่อวิชา | น.ก. | เกรด |
|---|----------|--|------|------|
| 1.4 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต | | | | |
| 1.4.1 รายวิชาบังคับ | | | | |
| | 9000305 | นครศรีธรรมราชศึกษา | 3 | |
| 1.4.2 รายวิชาเลือก เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต | | | | |
| | 9000304 | ชีวิตและเศรษฐกิจพอเพียง | 3 | |
| | 9000306 | อาเซียนศึกษา | 3 | |
| | 9000307 | พลเมืองกับความรับผิดชอบต่อสังคม | 3 | |
| | 9000308 | พลวัตของสังคมโลก | 3 | |
| | 9000309 | การจัดการเพื่อชีวิต | 3 | |
| 1.5 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์และเทคโนโลยี | | | | |
| เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต | | | | |
| | 9000403 | พีชพรรณเพื่อชีวิต | 3 | |
| | 9000406 | เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต | 3 | |
| | 9000407 | การคิดและการตัดสินใจ | 3 | |
| | 9000408 | การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสิ่งแวดล้อม | 3 | |
| | 9000409 | การเกษตรในชีวิตประจำวัน | 3 | |
| | 9000410 | การบริหารจัดการสุขภาพ | 3 | |
| หมายเหตุ บังคับเรียน 1 วิชา คือ 9000403 พีชพรรณเพื่อชีวิต | | | | |
| เฉพาะนักศึกษาสาขาวิชาการศึกษา | | | | |
| 2. หมวดวิชาเฉพาะ เรียนไม่น้อยกว่า 86 หน่วยกิต | | | | |
| 2.1 กลุ่มวิชาแกน บังคับเรียน 9 หน่วยกิต | | | | |
| 2.1.1 กลุ่มวิชาแกน เรียน 9 หน่วยกิต และสามารถเทียบโอน | | | | |
| ผลการเรียนได้ จากรายวิชาต่อไปนี้ | | | | |
| | 5791101 | การจัดการข้อมูล | 3 | |
| | 5792202 | การรู้ดิจิทัล | 3 | |
| | 5793103 | โปรแกรมประยุกต์เพื่อจัดการ สารสนเทศดิจิทัล | 3 | |
| 2.2 กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน เรียนไม่น้อยกว่า 57 หน่วยกิต | | | | |
| 2.2.1 กลุ่มวิชาประเด็นด้านองค์กรและระบบสารสนเทศ | | | | |
| เรียน 9 น.ก. และสามารถเทียบโอนผลการเรียนได้ จากรายวิชาต่อไปนี้ | | | | |
| | 5791301 | ระบบฐานข้อมูลอัจฉริยะ | 3 | |
| | 5791302 | สมรรถนะวิชาชีพดิจิทัลสำหรับกำลังคน ดิจิทัล | 3 | |
| | 5792303 | หลักปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับ คอมพิวเตอร์ | 3 | |
| 2.2.2 กลุ่มวิชาเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ เรียน 18 หน่วยกิต | | | | |
| และสามารถเทียบโอนผลการเรียนได้จากรายวิชาต่อไปนี้ | | | | |
| | 5791401 | คอมพิวเตอร์กราฟิก | 3 | |

| ภาคการ ศึกษา | รหัสวิชา | ชื่อวิชา | น.ก. | เกรด |
|--|----------|--|------|------|
| | 5791402 | ระบบจัดการเนื้อหาดิจิทัล | 3 | |
| | 5791403 | เทคโนโลยีดิจิทัลแอนิเมชัน | 3 | |
| | 5792404 | เทคโนโลยีสื่อดิจิทัลแบบปฏิสัมพันธ์ | 3 | |
| | 5792405 | แพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการจัดการเรียนรู้ | 3 | |
| | 5792406 | การจัดการพาณิชย์ดิจิทัล | 3 | |
| 2.2.3 กลุ่มวิชาเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์ | | | | |
| เรียน 12 หน่วยกิต และสามารถเทียบโอนผลการเรียนได้จากรายวิชาต่อไปนี้ | | | | |
| | 5791501 | เทคโนโลยีการจัดการคลังข้อมูลดิจิทัล | 3 | |
| | 5792502 | วิศวกรรมซอฟต์แวร์สำหรับการจัดการ สารสนเทศดิจิทัล | 3 | |
| | 5792503 | การวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศ | 3 | |
| | 5793504 | การซ่อมบำรุงไมโครคอมพิวเตอร์และการ ติดตั้งโปรแกรม | 3 | |
| 2.2.4 กลุ่มวิชาโครงสร้างพื้นฐานของระบบ เรียน 6 หน่วยกิต | | | | |
| และสามารถเทียบโอนผลการเรียนได้จากรายวิชาต่อไปนี้ | | | | |
| | 5791601 | เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับการจัดการ สารสนเทศดิจิทัล | 3 | |
| | 5793602 | อินเทอร์เน็ตสำหรับทุกสรรพสิ่ง | 3 | |
| 2.2.5 กลุ่มวิชาอุตสาหกรรมดิจิทัล เรียน 6 หน่วยกิต | | | | |
| จากรายวิชาต่อไปนี้ | | | | |
| | 5792701 | ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการข้อมูลดิจิทัล | 3 | |
| | 5793702 | กราฟิกสารสนเทศและสื่อดิจิทัล | 3 | |
| 2.2.6 กลุ่มวิชาวิทยาการวิจัยด้านนวัตกรรมคอมพิวเตอร์ | | | | |
| และอุตสาหกรรมดิจิทัล เรียน 6 หน่วยกิต ได้จากรายวิชาต่อไปนี้ | | | | |
| | 5793901 | วิทยาการวิจัยด้านนวัตกรรมคอมพิวเตอร์ และอุตสาหกรรมดิจิทัล | 3 | |
| | 5793902 | โครงการนวัตกรรมคอมพิวเตอร์และ อุตสาหกรรมดิจิทัล 1 | 1 | |
| | 5793903 | โครงการนวัตกรรมคอมพิวเตอร์และ อุตสาหกรรมดิจิทัล 2 | 2 | |
| 2.3 กลุ่มวิชาเลือกเฉพาะด้านอุตสาหกรรมดิจิทัล เลือกเรียน | | | | |
| ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้ | | | | |
| | 5791703 | เทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับคอมพิวเตอร์ | 3 | |
| | 5791704 | คอมพิวเตอร์วิทัศน์และระบบสมองกลฝังตัว | 3 | |
| | 5791705 | สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ในยุคดิจิทัล | 3 | |
| | 5791706 | กระบวนการทัศน์เทคโนโลยีในยุคดิจิทัล | 3 | |
| | 5791707 | ดิจิทัลคอนเทนต์ | 3 | |

| ภาคการศึกษา | รหัสวิชา | ชื่อวิชา | น.ก. | เกรด | ภาคการศึกษา | รหัสวิชา | ชื่อวิชา | น.ก. | เกรด |
|--|----------|--|------|------|---|----------|----------|------|------|
| | 5792708 | โปรแกรมประยุกต์เพื่อจัดการระบบฐานข้อมูล | 3 | | 3. หมวดวิชาเลือกเสรี เรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต | | | | |
| | 5792709 | การทำคลังข้อมูลดิจิทัลและเหมืองข้อมูลดิจิทัล | 3 | | | | | | |
| | 5792710 | คอมพิวเตอร์ 3 มิติ | 3 | | | | | | |
| | 5792711 | การออกแบบและพัฒนาโปรแกรมประยุกต์สำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่ | 3 | | | | | | |
| | 5792712 | นวัตกรรมดิจิทัลเพื่ออุตสาหกรรม | 3 | | | | | | |
| | 5793713 | โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี | 3 | | | | | | |
| | 5793714 | การวิจัยและพัฒนาแบบจำลองด้านนวัตกรรมคอมพิวเตอร์ในยุคดิจิทัล | 3 | | | | | | |
| | 5793715 | การออกแบบและพัฒนาการเรียนรู้สำหรับกำลังคนดิจิทัล | 3 | | | | | | |
| | 5793716 | หลักการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ | 3 | | | | | | |
| | 5793717 | การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ | 3 | | | | | | |
| | 5793718 | การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันแบบปฏิสัมพันธ์ | 3 | | | | | | |
| <p>2.4 กลุ่มวิชาประสบการณ์ชีวิต เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 8 หน่วยกิต</p> <p>จากรายวิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพหรือสหกิจศึกษา ดังต่อไปนี้</p> <p>2.4.1 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ลงเรียนรายวิชาทดแทนสหกิจศึกษา ไม่น้อยกว่า 8 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้</p> | | | | | | | | | |
| | 5793801 | เตรียมฝึกงานทางด้านนวัตกรรมคอมพิวเตอร์และอุตสาหกรรมดิจิทัล | 1 | | | | | | |
| | 5793802 | การศึกษานอกชั้นเรียนในสถานประกอบการด้านนวัตกรรมคอมพิวเตอร์และอุตสาหกรรมดิจิทัล | 3 | | | | | | |
| | 5793803 | สัมมนาฝึกก่อนฝึกประสบการณ์วิชาชีพ | 1 | | | | | | |
| | 5794804 | การฝึกงานด้านนวัตกรรมคอมพิวเตอร์และอุตสาหกรรมดิจิทัล | 3 | | | | | | |
| 2.4.2 สหกิจศึกษา | | | | | | | | | |
| | 5793805 | เตรียมฝึกสหกิจศึกษาด้านนวัตกรรมคอมพิวเตอร์และอุตสาหกรรมดิจิทัล | 1 | | | | | | |
| | 5793806 | สัมมนาก่อนฝึกสหกิจศึกษา | 1 | | | | | | |
| | 5794807 | สหกิจศึกษาด้านนวัตกรรมคอมพิวเตอร์และอุตสาหกรรมดิจิทัล | 6 | | | | | | |